

Darmstadt, März 2014

Spielend lernen und fit bleiben

Serious Games Rallye führt am Samstag, 05. April, über drei Stationen durch Darmstadt

Das Fachgebiet Multimedia Kommunikation der TU Darmstadt und der htcc e.V. laden am Samstag, 05. April, alle Interessierten zu einer Serious Games Rallye in der Darmstädter Innenstadt ein. „Serious Games“ sind digitale Spiele für Computer, Smartphone, Tablet oder Konsole, die über die reine Unterhaltung hinaus zusätzlichen Nutzen stiften. Ziel ist es, dass anspruchsvolle Aufgaben mit spielerischer Leichtigkeit gemeistert werden. Für die Besten gibt es tolle Preise zu gewinnen. Schirmherr ist Oberbürgermeister Jochen Partsch.

Die Rallye ist in diesem Jahr in drei Themen aufgeteilt: Bildung und Training, Gesundheit und Fitness sowie Tourismus und Mobilität. Im karo5 der TU Darmstadt steht das Thema Bildung im Fokus. Dort können Kinder beispielsweise in einem Abenteuer-Spiel das Internet entdecken – dabei lernen sie die wichtigsten technischen Funktionen und den grundlegenden Aufbau des Netzes kennen.

Nach soviel Hirnfutter haben die Spieler dann Gelegenheit sich auszutoben. Im Bereich Gesundheit und Fitness warten am Fachgebiet Multimedia Kommunikation (Rundeturmstr. 10) zahlreiche „Exergames“ (Bewegungsspiele), bei denen das Spielziel nur mit jeder Menge Körpereinsatz (Konzentration, Ausdauer) erreicht werden kann. Dabei werden traditionelle Sportgeräte wie Home-Trainer mit Multimedia-Technologien und Game-Technologien verbunden, so dass völlig neue Spiele entstehen.

Die letzte Station der Rallye ist am Marktplatz – dort können alle Teilnehmer rausfinden, wie gut sie Darmstadt wirklich kennen. Gemeinsam mit der Stadt entwickelten

TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

KOM



htcc

KIMK

Wissenschaftler spezielle Spiele, die Touristen aber auch Einwohnern dabei helfen sollen, Darmstadt besser kennen zu lernen.

Die Teilnahme an der Serious Games Rallye ist kostenfrei, Interessierte werden gebeten, sich vorab unter www.gamedays2014.de anzumelden. Neben Informationen zur Rallye findet man dort auch die Möglichkeit, sich für Workshops anzumelden, die parallel zur Rallye stattfinden. Diese sind besonders für Pädagogen, aber auch Eltern sowie die jüngeren „Game-Freaks“ als Spiele-Entwickler der Zukunft interessant.

Die Rallye beginnt um 9:30 Uhr und endet um 14:30 Uhr. Letzte mögliche Startzeit ist um 13:00 Uhr. Start und Ziel der Rallye (Registrierung, Ausgabe der Rallye-Zettel; Abgabe der Rallye-Zettel bis spätestens 14:45 Uhr; Imbiß, Grußworte und Siegerehrung) ist an Station 1: Karo 5 der TU Darmstadt am Karolinenplatz.

Alle Teilnehmer der Rallye erhalten einen Sachpreis; den besten Spielern (Einzel- und Teamwertung) winken Sonderpreise. Die Siegerehrung startet nach einem kleinen Imbiß und Kurzvorträgen um 15:30 Uhr.

Pressekontakt

Dr. Stefan Göbel

Fachgebiet Multimedia Kommunikation

Leiter Forschungsgruppe Serious Games

Tel.: 06151/16-6149

stefan.goebel@kom.tu-darmstadt.de